# OPC móvil

## Estructura del proyecto

### Carpeta raiz

**src/app**

- app-routing.module.ts

- app.component.scss

- app.component.ts

- app.module.ts

La primera vez que ejecuta el proyecto, la compilación empieza por estos archivos que contienen los módulos, componentes y plugins necesarios en todo el sistema. Esta carpeta se mantiene en el proyecto para poder dirigir la aplicación como el módulo principal de la aplicación.

Para la siguientes estructura, cada uno de los directorios por lo general contiene tres tipos de archivos:

* .html: Plantilla con directivas de Ionic y Angular que permite darle formato a la vista.
* .scss: Componente de estilos personalizados por cada .html que ha sido llamado.
* .ts: Lógica correspondiente al componente que ha sido llamado.

Se ha organizado el proyecto de una manera que la aplicación sea escalable. La idea general es mantener alineado, compacto y que en lo posible se explique por sí mismo.

### Componentes

src/app/componentes

**- auth**

**- modal-auth**

modal-auth.component.html

modal-auth.component.scss

modal-auth.component.ts

Correspondiente a la ventana emergente con dos botones para dirigir al usuario al login o registro. Se levanta este modal cuando se requiere la autenticación del usuario.

**- modal-login**

modal-login.component.html

modal-login.component.scss

modal-login.component.ts

Ventana flotante con campos de entrada para iniciar sesión.

**- modal-register**

modal-register.component.html

modal-register.component.scss

modal-register.component.ts

Modal con los campos requeridos para el registro en la plataforma. Contiene slides para ingresar datos distribuidos (sin saturar al usuario por cantidad de información).

**- info-contexto**

info-contexto.component.html

info-contexto.component.scss

Info-contexto.component.ts

Corresponde a la ventana emergente que contiene la información de Indicador de Paz por barrio seleccionado o por ubicación del mismo. Abarca la lógica para observar datos en diferentes gráficas y variables dinámicas que influyen en el resultado.

**- peticion-login**

peticion-login.component.html

peticion-login.component.scss

peticion-login.component.ts

Ventana simple que indica al usuario la necesidad de iniciar sesión para acceder a cierta información.

**- tarea**

tarea.component.html

tarea.component.scss

tarea.component.ts

Elemento que representa la vista de una tarea. Es reutilizado en diferentes partes del proyecto. Se realiza con el fin de centralizar, controlar y evitar la duplicación de código.

**- tareas**

tareas.component.html

tareas.component.scss

tareas.component.ts

Elemento que representa la vista de lista de tareas. Es reutilizado en diferentes partes del proyecto. Se realiza con el fin de centralizar, controlar y evitar la duplicación de código. En este caso, por cada tarea individual se hace una llamada o referencia al anterior componente (tarea) por cada elemento de esta lista.

componentes.module.ts

Contiene configuración del componente Ionic y Angular

**- guards**

Componente personalizado para el control de acceso a componentes. Para este desarrollo se encarga de velar por un token válido. En caso de no tener un acceso válido obliga al usuario a iniciar sesión.

**- interfaces**

Carpeta que declara los objetos usados en el proyecto con el fin de mantener un orden y estándar. Facilita el ambiente de trabajo y desarrollo.

**- servicios**

Directorio que contiene las funciones principales y comunes en el sistema, funciones y peticiones al Web Services.

**- assets**

**- icon**

**- images**

**- json**

lines.png

logo-opc.png

Carpeta que contiene los archivos e imágenes usados en la plataforma.

**- environments**

environment.prod.ts

environment.ts

Archivos que contiene constantes con información usada en la aplicación. Esta puede ser separada para ambiente de desarrollo y producción.

**- theme**

variables.scss

Directorio correspondiente con ajustes de estilos que involucran cambios globales. Contiene la paleta de colores que definen a la aplicación móvil.

global.scss

Ideal para incluir ajustes visuales y elementos repetitivos a nivel visual.

index.html

Archivo visual y contenedor del proyecto en Ionic.

### Páginas

src/app/pages

**- explorar**

**- proyectista**

proyectista.page.html

proyectista.page.scss

proyectista.page.ts

proyectista.module.ts

Página exclusiva para proyectistas que permite acceder a través del mapa a una tarea. Permite realizar gestión por tiempo o equipos.

**-- decision**

decision.page.html

decision.page.scss

decision.page.ts

decision.module.ts

Página de la plataforma encargada de gestionar las tareas por tiempo y/o equipos. Modificando desde la aplicación móvil información relevante de fechas de inicio y cierre, o administrar los miembros por tareas.

explorar.page.html

explorar.page.scss

explorar.page.ts

explorar.module.ts

Página principal o inicio donde los usuarios a través de la navegación del mapa pueden acceder a indicativos de paz por barrio (se levanta el modal info-contexto), observar los contextos del sistema e ingresar a la página del Proyectista (aplica a usuario Proyectista o Super Administrador).

El mapa es alimentado por el WMS de la alcaldía de Cali y permite visualizar los barrios de la ciudad.

**- perfil**

perfil.page.html

perfil.page.scss

perfil.page.ts

perfil.module.ts

Correspondiente a la información básica del usuario. Permite editar o actualizar datos personales del usuario autenticado.

**- proyectos**

**-- proyecto**

proyecto.page.html

proyecto.page.scss

proyecto.page.ts

proyecto.module.ts

Incluye información en detalle de cada proyecto y la lista de tareas asociadas al mismo. Igualmente en esta página el usuario con rol validador o superior puede entrar en cada tarea y realizar la respectiva validación.

proyectos.page.html

proyectos.page.scss

proyectos.page.ts

proyectos.module.ts

Página que muestra una lista de proyectos disponibles con sus respectivos datos de progreso, fecha de creación, iniciales del nombre del proyectista y la cantidad de proyectos disponibles.

**- tabs**

Directorio correspondiente al enrutamiento, diseño, estilo y lógica para el acceso de cada uno de las páginas que se encuentran en el tab inferior de la aplicación.

**- tareas**

tareas.page.html

tareas.page.scss

tareas.page.ts

tareas.module.ts

Incluye una lista de tareas disponibles por usuario, puntaje y ranking del mismo. Como también dos tabs internos que organizan las tareas por pendientes o completadas.

**-- tarea**

tarea.page.html

tarea.page.scss

tarea.page.ts

tarea.module.ts

Página que muestra en detalle la información de una tarea seleccionada, el tipo, la fecha de creación, el nombre, la descripción, el progreso y un mapa que representa el área de la tarea.

Para ingresar a los pasos de mapeo o encuesta (depende del tipo de tarea), la aplicación valida que el dispositivo se encuentre dentro del área de la tarea mostrada en el mapa.

**--- mapeo**

mapeo.component.html

mapeo.component.scss

mapeo.component.ts

Se encarga de realizar el mapeo de una tareas y validar la misma si el tipo de usuario es validador o superior.

**--- encuesta**

encuesta.component.html

encuesta.component.scss

encuesta.component.ts

Ventana emergente de tipo iFrame con la dirección web del formulario proporcionado por el sistema.

**---- validar**

validar.component.html

validar.component.scss

validar.component.ts

Componente que permite acceder a cada una de las respuestas realizadas en el formulario y validarlas.